

FIFA Project

By TYMR

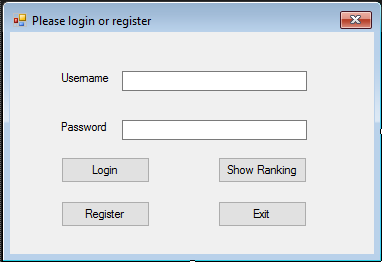


18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# Functioneel ontwerp C#



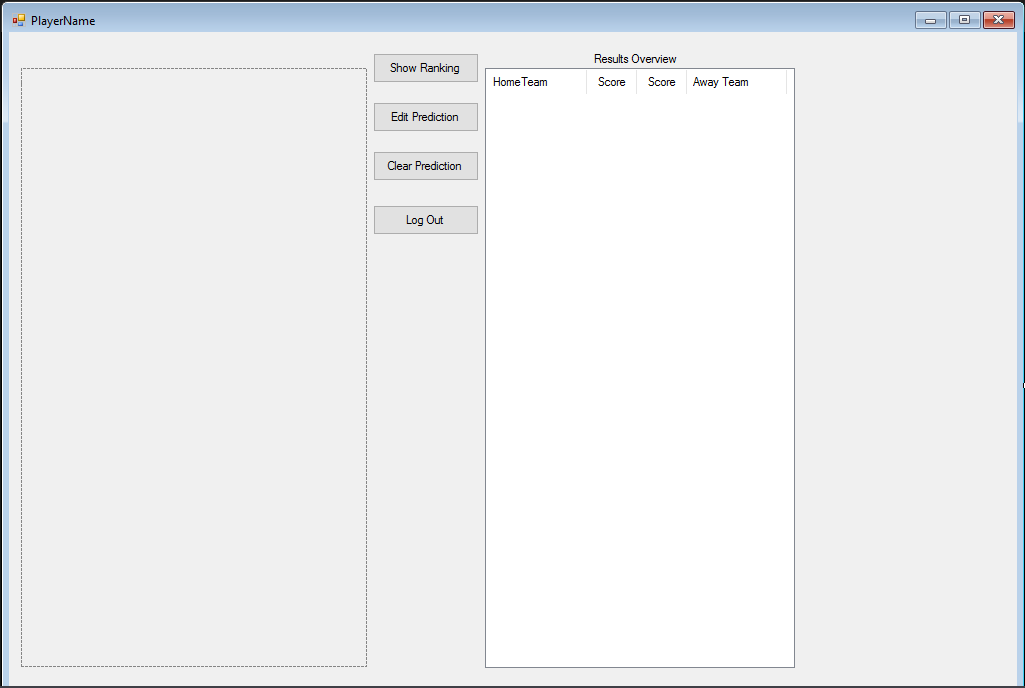
## FrmLogin

**Login**  -Je logt in als je een geldige username en wachtwoord combinatie gebruikt en dan op de ‘login’ knop drukt.

**Register**  -Je registreert de username en wachtwoord die je hebt ingevuld zodat je daarna kan inloggen.

**Show Ranking**  -Laat de spelers zien wie het best/meest goed heft gegokt.

**Exit**  -Stopt de applicatie.



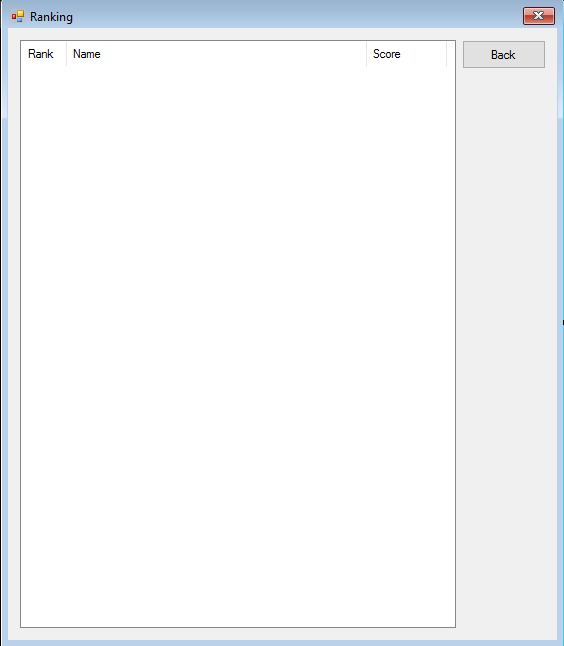
## FrmPlayer

**Show Ranking**  -Laat de spelers zien wie het best/meest goed heft gegokt.

**Edit Prediction**  -Wijziging van je prediction(s)/maken van je prediction.

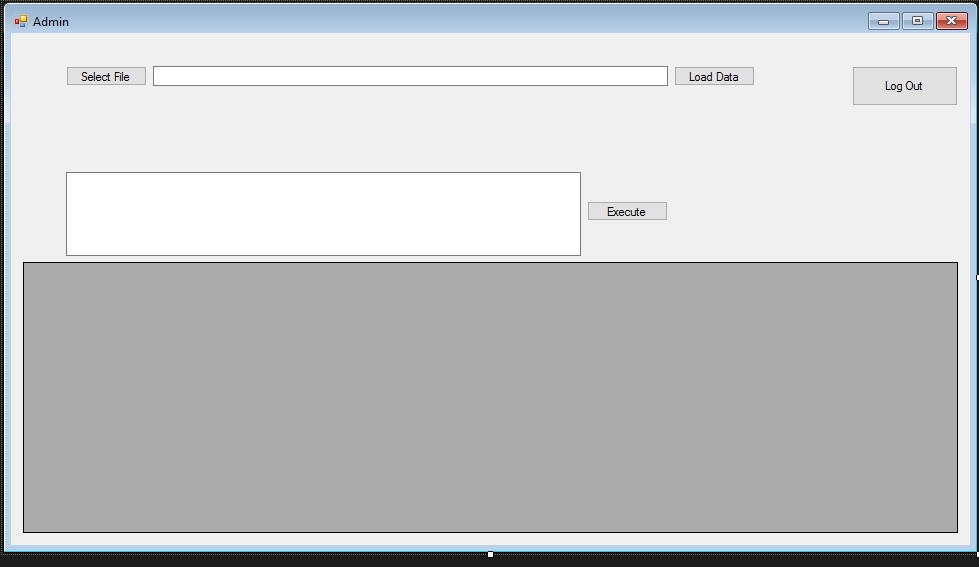
**Clear Prediction** -Verwijderd de prediction(s)

**Log Out**  -Log uit van de sessie



## FrmRanking

**Back** - Gaat terug naar de vorige form.



## FrmAdmin

**Select File** -Opent de verkenner zodat je een file kan selecteren.

**Load Data** -Zorgt ervoor dat de file die is geselecteerd word geladen in de applicatie.

**Sql input box** -Hierin voert de gebruiker tekst/sql code.

**Execute**  -Voert de code/tekst uit.