

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

Inhoud

[Functioneel ontwerp C# 2](#_Toc481660821)

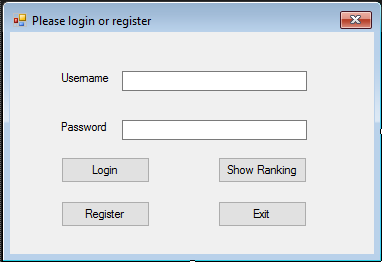
[FrmLogin 2](#_Toc481660822)

[FrmPlayer 3](#_Toc481660823)

[FrmRanking 4](#_Toc481660824)

[FrmAdmin 5](#_Toc481660825)

# Functioneel ontwerp C#



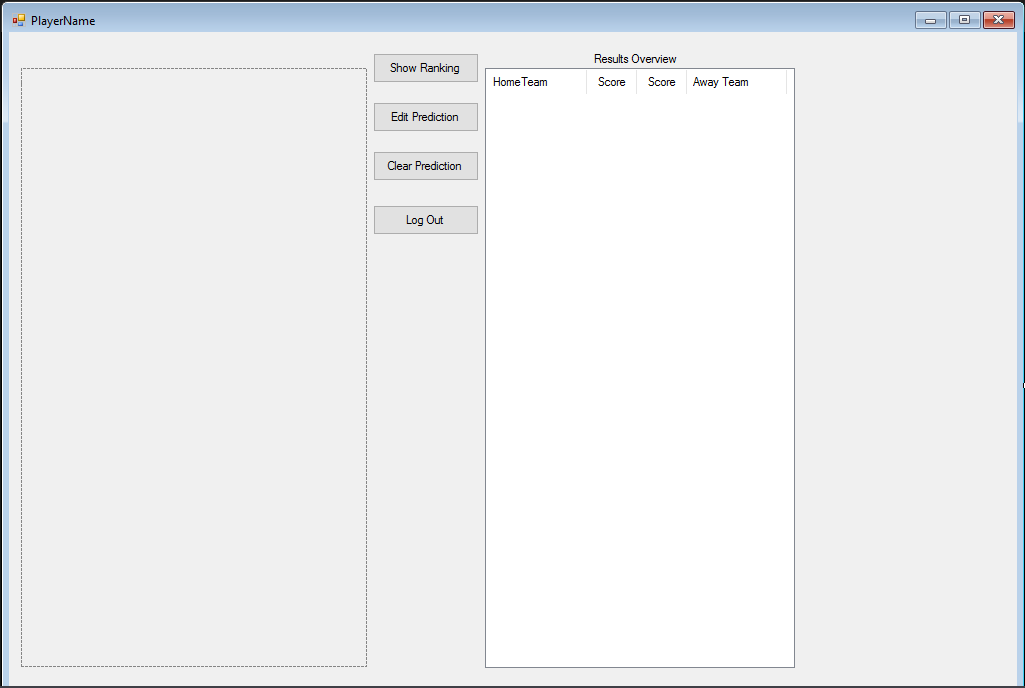
## FrmLogin

**Login**  -Je logt in als je een geldige username en wachtwoord combinatie gebruikt en dan op de ‘login’ knop drukt.

**Register**  -Je registreert de username en wachtwoord die je hebt ingevuld zodat je daarna kan inloggen.

**Show Ranking**  -Laat de spelers zien wie het best/meest goed heft gegokt.

**Exit**  -Stopt de applicatie.



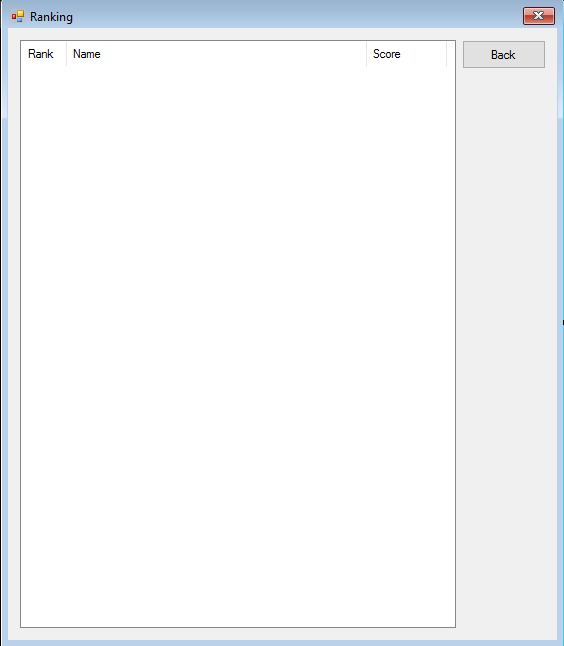
## FrmPlayer

**Show Ranking**  -Laat de spelers zien wie het best/meest goed heeft gegokt.

**Edit Prediction**  -Je weddenschap/weddenschappen wijzigen.

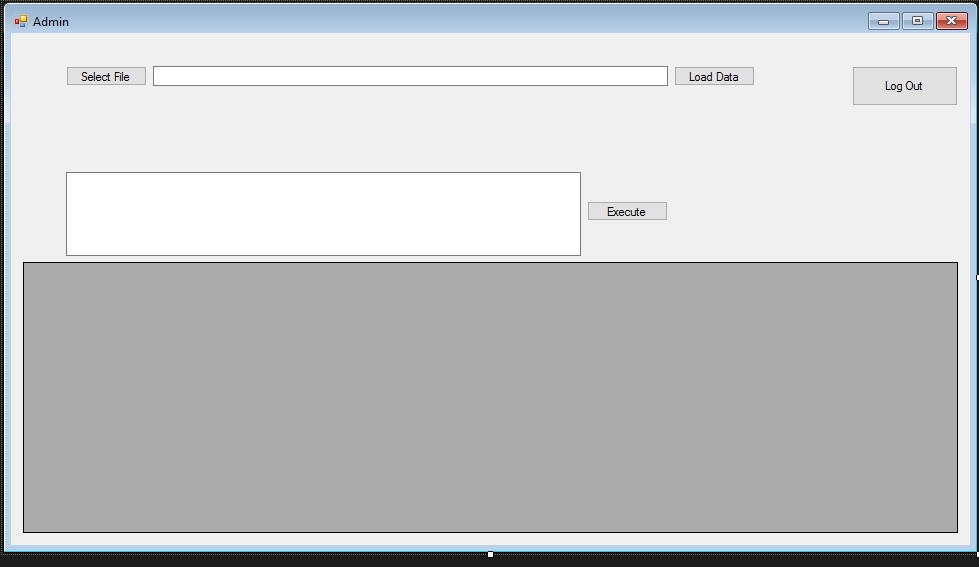
**Clear Prediction** -Je weddenschap/weddenschappen wijzigen.

**Log Out**  -Uitloggen en de applicatie sluiten.



## FrmRanking

**Back** - Gaat terug naar de vorige form.



## FrmAdmin

**Select File** -Opent de verkenner zodat je een bestand kan selecteren.

**Load Data** -Zorgt ervoor dat de bestand die is geselecteerd word geladen in de applicatie.

**Sql input box** -Hierin voert de gebruiker tekst/sql code.

**Execute**  -Voert de code/tekst uit.